

Cajamar, 09 de fevereiro de 2024.

MEMORANDO nº 010/2024 – SME/Depto. Pedagógico

À Secretaria Municipal de Educação
A/C: Prof. Dr. RÉGIS LUIZ LIMA DE SOUZA
Secretário Municipal de Educação

Assunto: Manifestação sobre Laudo de visita técnica – Pregão 072/2023

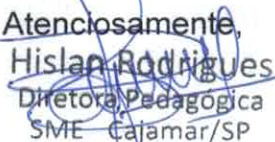
Versa o presente expediente sobre a manifestação da Comissão composta pelos Técnicos do Departamento Pedagógico acerca da apresentação técnica do objeto referente ao Pregão 072/2023.

Considerando a apresentação técnica realizada no dia 29/01/2024;

Considerando que a apresentação contemplou todos os itens exigidos no objeto acima mencionado;

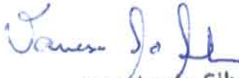
Informo que o mesmo fora aprovado por esta comissão, conforme laudo anexo.

Sem mais para o momento.

Atenciosamente,

Hislan Rodrigues
Diretora Pedagógica
SME – Cajamar/SP



Silma Alessandra Pereira de Oliveira
RG: 33.780.051-0
Assistente Pedagógico de
Língua Portuguesa


Mônica Lima R. Lima
Assistente Pedagógica de
História


Vanessa Sotelo da Silva
RG: 27.770.219-7
Assistente Pedagógico de
Alfabetização e Letramento


Luciana Ribeiro Teixeira Oliveira
RG: 54.165.157-2
Assistente Pedagógico do
Ensino Fundamental


Silma Alessandra Pereira de Oliveira
RG: 33.780.051-0
Assistente Pedagógico de
Língua Portuguesa


Carlos Adriano Marcondes da Silva
RG: 24.570.434-6
Assis. Pedagógico de Matemática

LAUDO DEMONSTRAÇÃO TÉCNICA

Ref.

PREGÃO PRESENCIAL Nº. 72/2023

PROCESSO ADMINISTRATIVO Nº. 6550/2023

MODALIDADE DE LICITAÇÃO: Pregão Presencial

TIPO DE LICITAÇÃO: Menor Preço Global

OBJETO: À aquisição de uma solução de tecnologia educacional com implantação e treinamento para os docentes, licença de uso mensal por aluno com 1(um) funcionário alocado para suporte técnico, destinada aos alunos do Ensino Fundamental (Anos Iniciais e Finais), das unidades municipais de ensino do Município de Cajamar-SP, conforme especificações constantes nesse edital.

A Comissão composta pelos técnicos da Equipe Pedagógica da Secretaria Municipal de Educação de Cajamar, Atesta, que a empresa MPS SERVICE PROCESSAMENTO E COLETA DE DADOS LTDA, inscrita sob CNPJ nº 28.455.195/0001-83, localizada na Av. Nove de Julho, 1155, sala 32 – Bairro Vila Ponte de Campinas – Jundiaí/SP – CEP: 13.201-908, representada pelo Sr. Alan Batista Medeiros, realizou na data de 29/01/2024, a demonstração técnica constante no Anexo I – Termo de referência, atendendo todas exigências.

“5. DA ESPECIFICAÇÃO DO OBJETO

5.1 Deverá fornecer ambiente educacional em nuvem em servidores espelhados, com redundância de conexão à internet, sistema de refrigeração, controle de umidade, backup e fornecimento de energia para a garantia de disponibilidade de pelo menos 99,9% e garantia de segurança de acesso restrito, controlado e identificado das instalações.

5.2 Deverá fornecer ambiente online com licenciamento pelo prazo de 1 (um) ano;

5.3 Deverá fornecer licenciamento para alunos da Educação Infantil, 1º ao 9º ano do Ensino Fundamental.

5.4 Deverá fornecer ambiente educacional em nuvem com acesso por usuário conector Google ou similar para Windows, Linux, Android, ChromeOS;

5.5 Deverá fornecer ambiente educacional em nuvem com acesso por usuário conector Apple para iOS;

5.6 Deverá fornecer ambiente educacional em nuvem com acesso por usuário tipo CPF, RA, RG, ou nome, mais senha, com recursos de autenticador de verificação em duas etapas, para proteção de possíveis invasões, do tipo Microsoft Autenticador e/ou Google Autenticador e/ou similar;

5.7 Deverá fornecer ambiente educacional em nuvem com acesso por usuário tipo CPF, RA, RG, ou nome, mais senha, com recursos de autenticador de verificação em duas etapas, para proteção de possíveis invasões, por meio de geração de código e envio a e-mail previamente cadastrado;

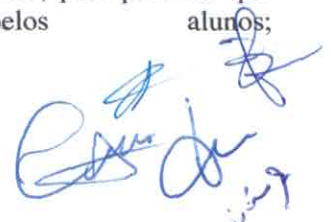
5.8 Deverá fornecer recursos habilitação da autenticação em dois fatores, com requisição código de autenticação via e-mail ou por meio de aplicativos de autenticação como Google/Microsoft Authenticator, ou similar;

5.9 Deverá fornecer recursos de habilitação de caso o usuário erre a senha determinada quantidade de vezes, para proteção contra invasão por robôs automatizados;

5.10 Deverá fornecer recursos de descoberta de dispositivos conectados com último acesso e nome do dispositivo, bem como funcionalidade de desconectar dispositivos;

5.11 Deverá fornecer recursos de impedimento de mudança de nome do usuário, para prevenir que nomes indevidos sejam incluídos pelos alunos;

5.12 Deverá fornecer recursos de forçar nova senha ao logar.;



- 5.13 Deverá fornecer ambiente educacional em nuvem com no mínimo quinhentos temas educacionais de Ciências, Língua Portuguesa, Matemática, Geografia e História do Ensino Fundamental e duzentos temas educacionais de Educação Infantil, com média mínima de oito atividades lúdicas digitais cada;
- 5.14 Deverá fornecer temas educacionais com telas com conteúdo variados, de acordo com os objetivos pedagógicos, tais como textos, imagens, vídeos, sons ou narrações, entre outros;
- 5.15 Deverá fornecer temas educacionais com telas com conteúdo em texto e sua respectiva narração, quando adequado ao nível educacional do aluno;
- 5.16 Deverá fornecer temas educacionais com telas com conteúdo responsivo;
- 5.17 Deverá fornecer temas educacionais com telas com conteúdo com funcionalidades de aumento e diminuição de fonte de letra;
- 5.18 Deverá fornecer temas educacionais com telas com conteúdo com funcionalidades de contraste normal, escala de cinza e alto contraste;
- 5.19 Deverá fornecer temas educacionais com telas com conteúdo funcionalidades de bloqueio de som;
- 5.20 Deverá fornecer temas educacionais com telas com atividades lúdicas digitais de múltipla escolha de textos, telas com atividades lúdicas digitais de múltipla escolha de imagens, telas com atividades lúdicas digitais de preenchimento de lacuna, telas com atividades lúdicas digitais de organizar sequências numéricas, telas com atividades lúdicas digitais de reorganizar letras, sílabas, palavras, telas com atividades de ligar e associar, telas com atividades de entrega de arquivos, adequados aos propósitos pedagógicos e à correta idade escolar.
- 5.21 Deverá fornecer atividades lúdicas digitais com telas com conteúdo em texto e sua respectiva narração, quando adequado ao nível educacional do aluno;
- 5.22 Deverá fornecer atividades lúdicas digitais com funcionalidades de acerto ou erro com pontuação;
- 5.23 Deverá fornecer atividades lúdicas digitais com funcionalidades de tentativas limitadas personalizável;
- 5.24 Deverá fornecer atividades lúdicas digitais com funcionalidades de permitir avançar somente ao responder à questão;
- 5.25 Deverá fornecer atividades lúdicas digitais com funcionalidades de somatória da pontuação visível;
- 5.26 Deverá fornecer atividades lúdicas digitais com funcionalidades de somatória final de pontuação;
- 5.27 Deverá fornecer atividades lúdicas digitais com funcionalidades de apresentação final da lista de atividades, seus descritivos, a resposta correta ou não, e o texto da resposta correta, somatório final de pontuação;
- 5.28 Deverá fornecer atividades lúdicas digitais com funcionalidades de gravar o desempenho final;
- 5.29 Deverá fornecer atividades lúdicas digitais com funcionalidades de enviar por e-mail o resultado detalhado, com lista de atividades, seus descritivos, a resposta correta ou não, e o texto da resposta correta, somatório final de pontuação;
- 5.30 Deverá fornecer atividades lúdicas digitais com funcionalidades de aumento e diminuição de fonte de letra;
- 5.31 Deverá fornecer atividades lúdicas digitais com funcionalidades de contraste normal, escala de cinza e alto contraste;
- 5.32 Deverá fornecer atividades lúdicas digitais com funcionalidades de bloqueio de som;
- 5.33 Deverá fornecer atividades lúdicas digitais com funcionalidades responsivas;
- 5.34 Deverá fornecer ambiente educacional com recursos de publicação de novos temas educacionais;
- 5.35 Deverá fornecer ambiente educacional com recursos de compartilhamento de temas educacionais com escolas e turmas;
- 5.36 Deverá fornecer ambiente educacional com mecanismos de atribuição de conteúdos educacionais em lote por meio de playlists.
- 5.37 Deverá fornecer ambiente educacional com recursos de aulas ao vivo com integração com Google Meet, ou similar.
- 5.38 Deverá fornecer ambiente educacional com recursos para que os temas educacionais sejam sincronizados e baixados em aplicativo e possam ser utilizados off-line;



- 5.39 Deverá fornecer ambiente educacional com recursos de disponibilização de atividades com agendamento de data e hora de início e data e hora de final.
- 5.40 Deverá fornecer ambiente educacional com recuperação das atividades detalhadas dos temas educacionais, com apuração do registro de cada atividade feita, certas ou erradas e pontuação final;
- 5.41 Deverá fornecer ambiente educacional com recursos de envio via e-mail com registro de cada atividade feita mostrando as respostas certas ou erradas e pontuação final.
- 5.42 Deverá fornecer ambiente educacional com recursos de gerar PDF com registro de cada atividade feita mostrando as respostas certas ou erradas e pontuação final.
- 5.43 Deverá fornecer ambiente educacional com seleção de períodos de sete, quatorze, vinte e oito, trinta dias, hoje, ontem, esta semana, semana passada, este mês, mês passado, este ano, ano passado e períodos personalizados onde se possa selecionar datas do calendário para início e fim para visualização das informações das atividades feitas nos temas educacionais, por aluno, por turma;
- 5.44 Deverá fornecer ambiente educacional com recursos de baixar as informações das atividades feitas nos temas educacionais em CSV ou TXT;
- 5.45 Deverá fornecer ambiente educacional com as estatísticas de uso dos temas educacionais, dentro do período escolhido, com datas de disponibilização, quantidades de alunos com pontuação, sem pontuação e o percentual de utilização;
- 5.46 Deverá fornecer ambiente educacional com provas em tempo real, com lista de provas em andamento, quantidade de alunos com provas feitas e quantidade de alunos com provas a fazer, nome dos alunos, nota alcançada, data e hora da nota gravada, status de prova completa e prova incompleta, com possibilidade de anulação de prova incompleta durante sua realização;
- 5.47 Deverá fornecer ambiente educacional para recebimento de arquivos como imagens, textos, planilhas, apresentações, vídeos com recursos de avaliação da entrega com atribuição de pontuação, possibilidade de digitar feedback para o aluno e marcação que obrigue o aluno a refazer a atividade, caso o professor deseje. Na nova entrega de arquivo, os mesmos recursos devem estar disponíveis, tanto para avaliação, como para feedback e exigência de refazer, caso necessário.
- 5.48 Deverá fornecer ambiente educacional com gestão da estrutura hierárquica escolar anual de redes, sub redes, turmas e alunos, para controle dos dados dos alunos, turmas vinculadas, com permissão de leitura e/ou edição;
- 5.49 Deverá fornecer aplicativo com temas educacionais, versão iOS e Android;
- 5.50 Deverá fornecer aplicativo com controle de sincronização de temas educacionais com o ambiente educacional em nuvem;
- 5.51 Deverá fornecer aplicativo com temas educacionais com funcionamento off-line e online;
- 5.52 Deverá fornecer aplicativo com funcionalidade de acesso off-line com usuário tipo CPF, RA, RG, ou nome, mais senha;
- 5.53 Deverá fornecer aplicativo com funcionalidade de acesso online com usuário tipo CPF, RA, RG, ou nome, mais senha, e acesso por usuário conector Google ou similar para Android e conector Apple para iOS;
- 5.54 Deverá fornecer aplicativo com atividades lúdicas digitais educacionais off-line com erros, acertos e pontuação final;
- 5.55 Deverá fornecer aplicativo organizado com áreas separadas para os temas educacionais feitos e a fazer;
- 5.56 Deverá fornecer aplicativo com recursos para refazer os temas educacionais já feitos;
- 5.57 Deverá fornecer aplicativo com controle de sincronização de download individual dos temas educacionais;
- 5.58 Deverá fornecer aplicativo com controle de deletar individualmente os temas educacionais para liberar espaço;
- 5.59 Deverá fornecer aplicativo com controle de apagar todos os temas educacionais para liberar espaço;



- 5.60 Deverá fornecer aplicativo com funcionalidade de sincronização online que permita receber novos temas educacionais para utilização online e off-line;
- 5.61 Deverá fornecer aplicativo com funcionalidade de sincronização online que permita centralizar os resultados de erros, acertos e pontuação final que tenham sido realizados off-line;
- 5.62 Deverá fornecer aplicativo com controle de configuração de sincronização automática, manual, somente Wi-Fi.
- 5.63 Deverá fornecer aplicativo, versão Windows e Linux Educacional 6 ou superior para utilização dos temas educacionais offline;
- 5.64 Deverá fornecer aplicativo com atividades interativas educacionais offline com erros, acertos e pontuação final;
- 5.65 Deverá fornecer aplicativo com funcionalidade de leitura dos resultados dos erros, acertos e pontuação final com login e senha do aluno para registro online;
- 5.66 Deverá fornecer aplicativo com funcionalidade de leitura dos resultados dos erros, acertos e pontuação final com opção de gravar a mesmo resultado para mais de um aluno;
- 5.67 Deverá fornecer aplicativo com funcionalidade de leitura dos resultados dos erros, acertos e pontuação final por QRCODE ou digitando código off-line pelo professor, para posterior sincronização online das pontuações dos alunos com o ambiente de gestão de temas educacionais.
- 5.68 Deverá fornecer aplicativo de criação de temas educacionais, versão Windows ou Linux Educacional 6 ou superior, funcionalidade de uso que não dependa de conexão com Internet para criação;
- 5.69 Deverá fornecer recursos para publicação no ambiente online de temas educacionais;
- 5.70 Deverá fornecer recursos para gerar automaticamente informações de conformidade demonstrando erros de criação com os seguintes alertas mínimos: Ausência de texto no enunciado, ausência de imagem, resposta não pode ser vazia, ausência de respostas nas alternativas, ausência de preenchimento de alternativa, ausência de resposta correta, ausência de arquivo de áudio, ausência de arquivo de vídeo, ausência de arquivo para download, ausência de objeto incorporado, texto vazio, ausência de descrição da imagem.
- 5.71 Deverá fornecer status de conformidade sempre visível alertando para eventuais inconsistências;
- 5.72 Deverá fornecer recursos para buscar e configurar as habilidades numéricas da BNCC e suas descrições para personalizar os temas educacionais;
- 5.73 Deverá fornecer recursos para buscar e configurar as habilidades numéricas de currículo próprio, seja estadual ou municipal, e suas descrições para personalizar os temas educacionais;
- 5.74 Deverá fornecer recursos para importação de telas anteriormente criadas;
- 5.75 Deverá fornecer recursos para criação de telas com inserção de vídeo com funcionalidades de inserir título, áudio descrição, legenda, imagem de abertura e compactador automático para otimizar o tamanho e definição para Web;
- 5.76 Deverá fornecer recursos para criação de telas com inserção de imagem com funcionalidades de colar, cortar em tamanhos padronizados de um por um, quatro por três, dezesseis por nove e livre, e campo para inserir áudio descrição e legenda;
- 5.77 Deverá fornecer recursos para criação de telas com inserção de texto com funcionalidades de negrito, sublinhado, itálico, lista de marcadores, lista numerada, título, alinhar à esquerda, centralizar, justificar e inserir link;
- 5.78 Deverá fornecer recursos para criação de telas com inserção de texto com recursos próprios de gravar sons e narração;
- 5.79 Deverá fornecer recursos para criação de telas com inserção de áudio com funcionalidades de linha do tempo, play, pause;
- 5.80 Deverá fornecer recursos para criação de telas com inserção de arquivos para download;
- 5.81 Deverá fornecer recursos para criação de telas com incorporação de games, quadros de desenho, vídeos, documentos, planilhas, apresentação e formulários online, quando houver conexão de Internet;



5.82 Deverá fornecer recursos para criação de telas de entrega de arquivos como imagens, textos, planilhas, apresentações;

5.83 Deverá fornecer recursos para criação de telas com atividades lúdicas digitais de múltipla escolha de textos, criação de telas com atividades lúdicas digitais de múltipla escolha de imagens, criação de telas com atividades lúdicas digitais de preenchimento de lacuna, criação de telas com atividades lúdicas digitais de organizar sequências numéricas, criação de telas com atividades lúdicas digitais de organizar letras, sílabas, palavras, criação de telas com atividades lúdicas digitais de associar por meio de arrastar e soltar textos e imagens, criação de telas com atividades lúdicas digitais de ligar textos com texto, imagens com textos, imagens com imagens;

5.84 Deverá fornecer recursos para configurar os temas educacionais com pelo menos três tipos de tentativas de erro, bloqueando a alteração do resultado após a quantidade que foi configurada;

5.85 Deverá fornecer recursos para atividades lúdicas digitais que apresentem o resultado do feedback de acerto ou erro, com a apresentação da somatória da pontuação final, lista com seus descritivos, a resposta do aluno, correta ou não, e a resposta correta;

5.86 Deverá fornecer recursos para configurar os temas educacionais com pelo menos três tipos de feedback: feedback de atividade concluída, sem indicar acerto ou erro, porém registrando o desempenho; feedback de que houve acerto ou erro; feedback com acerto e erro configurável, onde seja possível estabelecer mensagens customizadas de erro e acerto com imagem, texto e áudio;

5.87 Deverá fornecer recursos para visualização dos conteúdos e atividades produzidos com recursos de acessibilidade: aumento e diminuição de fonte de letra; contraste normal, escala de cinza e alto contraste; bloqueio de sons do tema educacional, estrutura de navegação e recursos de feedback de erro e acerto que possibilitem a utilização de tecnologias assistivas de leitura de tela e recursos responsivos;

5.88 Deverá fornecer recursos para publicação padrão SCORM, ou IMS-LD, ou outro formato, em ambiente web próprio por meio de usuário e senha, com compatibilidade de uso em ambiente Android, iOS, Linux, bem como publicações de atividades padrão SCORM, ou IMS-LD, ou outro formato, diretamente dentro de outras plataformas que aceitem este formato, mediante usuário e senha e indicação da URL.

5.89 Deverá fornecer recursos para gerar aula em PDF.

5.90 Deverá fornecer recursos para exportar textos da aula em TXT.

13.10. Lista de especificações técnicas mínimas, correspondentes a aproximadamente 50% dos requisitos constantes no Edital:

| Seq. | Especificações técnicas | Atende? | |
|-------|---|---------|-----|
| | | Sim | Não |
| A.41. | Deverá apresentar aplicativo de criação de Tecnologias Educacionais, versão Windows, funcionalidade de uso que não dependa de conexão com Internet para criação; | ✓ | |
| A.42. | Deverá apresentar recursos para publicação no ambiente online de Tecnologias Educacionais; | ✓ | |
| A.43. | Deverá apresentar recursos para gerar automaticamente informações de conformidade demonstrando erros de criação com os seguintes alertas mínimos: Ausência de texto no enunciado, ausência de imagem, resposta não pode ser vazia, ausência de respostas nas alternativas, ausência de preenchimento de alternativa, ausência de resposta correta, ausência de arquivo de áudio, ausência de arquivo de vídeo, ausência de arquivo para download, ausência de objeto incorporado, texto vazio, ausência de descrição da imagem. | ✓ | |

| | | | |
|-------|--|---|--|
| A.44. | Deverá apresentar status de conformidade sempre visível alertando para eventuais inconsistências; | ✓ | |
| A.45. | Deverá apresentar recursos para buscar e configurar as habilidades numéricas da BNCC e suas descrições para personalizar as Tecnologias Educacionais; | ✓ | |
| A.46. | Deverá apresentar recursos para buscar e configurar as habilidades numéricas de currículo próprio, seja estadual ou municipal, e suas descrições para personalizar as Tecnologias Educacionais; | ✓ | |
| A.47. | Deverá apresentar recursos para criação de telas com inserção de vídeo com funcionalidades de inserir título, áudio descrição, legenda, imagem de abertura e compactador automático para otimizar o tamanho e definição para Web; | ✓ | |
| A.48. | Deverá apresentar recursos para criação de telas com inserção de imagem com funcionalidades de colar, cortar em tamanhos padronizados de um por um, quatro por três, dezesseis por nove e livre, e campo para inserir áudio descrição e legenda; | ✓ | |
| A.49. | Deverá apresentar recursos para criação de telas com inserção de texto com recursos próprios de gravar sons e narração; | ✓ | |
| A.50. | Deverá apresentar recursos para criação de telas com inserção de áudio com funcionalidades de linha do tempo, play, pause; | ✓ | |
| A.51. | Deverá apresentar recursos para criação de telas com incorporação de games, quadros de desenho, vídeos, documentos, planilhas, apresentação e formulários online, quando houver conexão de Internet; | | |
| A.52. | Deverá apresentar recursos para criação de telas de entrega de arquivos como imagens, textos, planilhas, apresentações; | ✓ | |
| A.53. | Deverá apresentar recursos para a incorporação de atividades digitais com recebimento de arquivos como imagens, textos, planilhas, apresentações, vídeos com recursos de avaliação da entrega com atribuição de pontuação, possibilidade de digitar feedback para o aluno e marcação que obrigue o aluno a refazer a atividade, caso o professor deseje. Na nova entrega de arquivo, os mesmos recursos devem estar disponíveis, tanto para avaliação, como para feedback e exigência de refazer, caso necessário. | ✓ | |
| A.54. | Deverá apresentar recursos para criação de telas com atividades lúdicas digitais de múltipla escolha de textos, criação de telas com atividades lúdicas digitais de múltipla escolha de imagens, criação de telas com atividades lúdicas digitais de preenchimento de lacuna, criação de telas com atividades lúdicas digitais de organizar sequências numéricas, criação de telas com atividades lúdicas digitais de organizar letras, sílabas, palavras, criação de telas com atividades lúdicas digitais de associar por meio de arrastar e soltar textos e imagens, criação de telas com atividades lúdicas digitais de ligar textos com texto, imagens com textos, imagens com imagens; | ✓ | |

Handwritten signatures in blue ink, including a large circular signature and several smaller ones, located at the bottom right of the page.

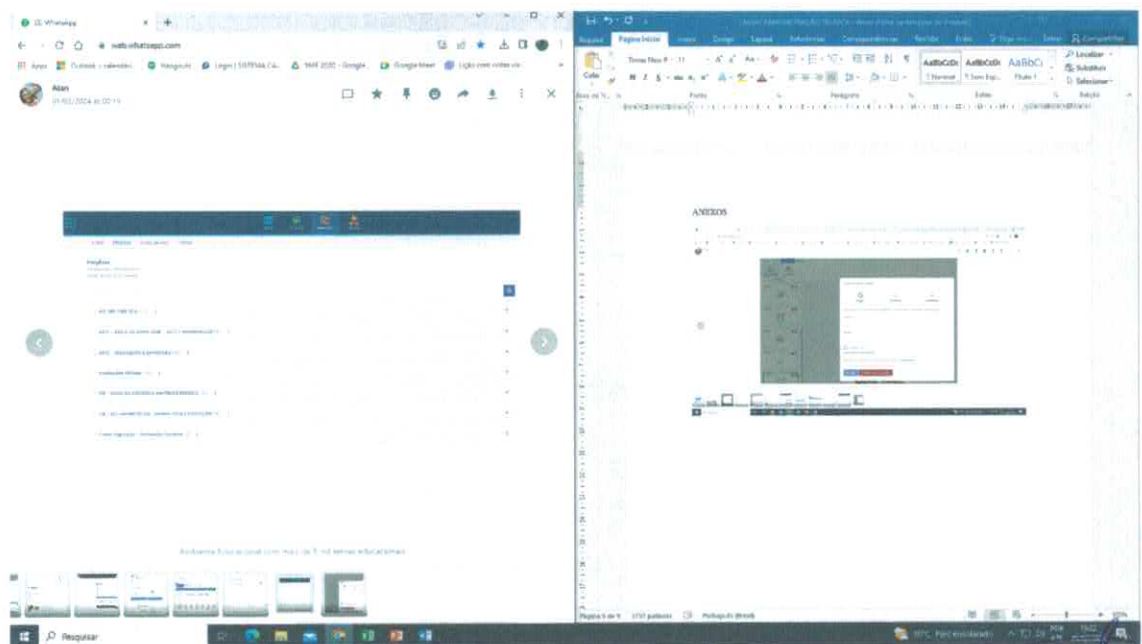
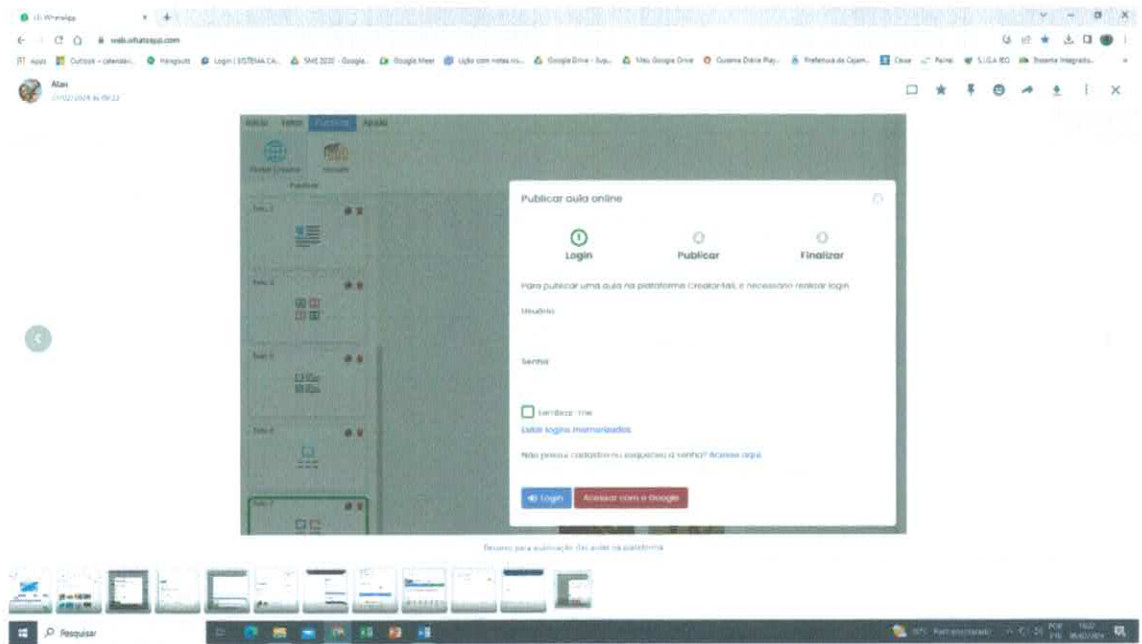
| | | | |
|-------|--|---|--|
| A.55. | Deverá apresentar recursos para configurar as Tecnologias Educacionais com pelo menos três tipos de tentativas de erro, bloqueando a alteração do resultado após a quantidade que foi configurada. | ✓ | |
| A.56. | Deverá apresentar recursos para configurar as Tecnologias Educacionais com pelo menos três tipos de feedback: feedback de atividade concluída, sem indicar acerto ou erro, porém registrando o desempenho; feedback de que houve acerto ou erro; feedback com acerto e erro configurável, onde seja possível estabelecer mensagens customizadas de erro e acerto com imagem, texto e áudio; | ✓ | |
| A.57. | Deverá apresentar recursos para visualização dos conteúdos e atividades produzidos com recursos de acessibilidade: aumento e diminuição de fonte de letra; contraste normal, escala de cinza e alto contraste; bloqueio de sons do tema educacional, estrutura de navegação e recursos de feedback de erro e acerto que possibilitem a utilização de tecnologias assistivas de leitura de tela e recursos responsivos; | ✓ | |
| A.58. | Deverá apresentar ambiente educacional em nuvem com acesso por usuário tipo CPF, RA, RG, ou nome, mais senha, com recursos de autenticador de verificação em duas etapas, para proteção de possíveis invasões, por meio de geração de código e envio a e-mail previamente cadastrado. | ✓ | |
| A.59. | Deverá apresentar recursos habilitação da autenticação em dois fatores, com requisição código de autenticação via e-mail ou por meio de aplicativos de autenticação como Google/Microsoft Authenticator, ou similar. | ✓ | |
| A.60. | Deverá apresentar recursos de habilitação de “reCAPTCHA” caso o usuário erre a senha determinada quantidade de vezes, para proteção contra invasão por robôs automatizados. | ✓ | |
| A.61. | Deverá apresentar recursos de descoberta de dispositivos conectados com último acesso e nome do dispositivo, bem como funcionalidade de desconectar dispositivos. | ✓ | |
| A.62. | Deverá apresentar recursos para a incorporação de atividades digitais com provas em tempo real, com lista de provas em andamento, quantidade de alunos com provas feitas e quantidade de alunos com provas a fazer, nome dos alunos, nota alcançada, data e hora da nota gravada, status de prova completa e prova incompleta, com possibilidade de anulação de prova incompleta durante sua realização. | ✓ | |
| A.63. | Deverá apresentar aplicativo com Tecnologias Educacionais, versão iOS e Android; | ✓ | |
| A.64. | Deverá apresentar aplicativo com controle de sincronização de Tecnologias Educacionais com o ambiente educacional em nuvem; | ✓ | |
| A.65. | Deverá apresentar aplicativo com Tecnologias Educacionais com funcionamento off-line e online; | ✓ | |

Handwritten signatures and initials in blue ink, including a large signature and the initials 'JMF'.

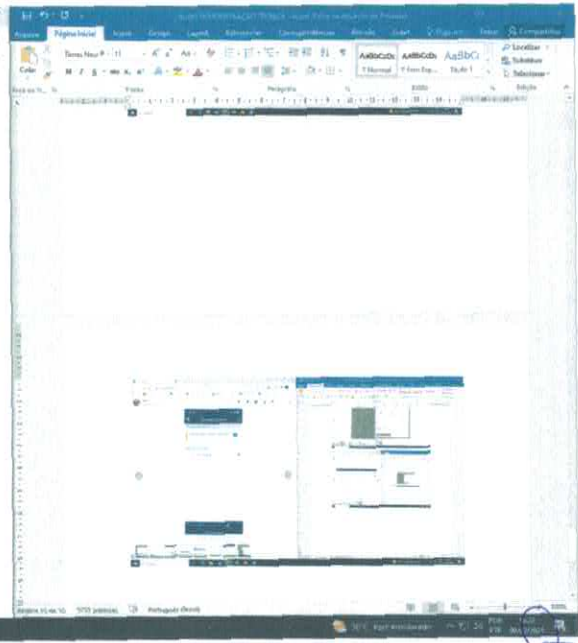
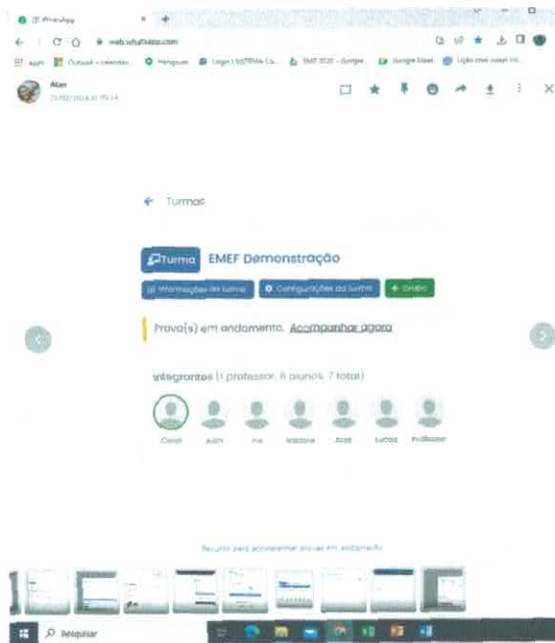
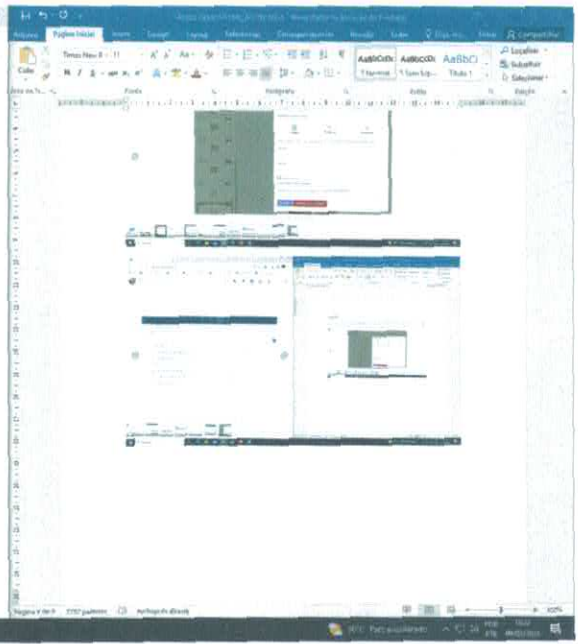
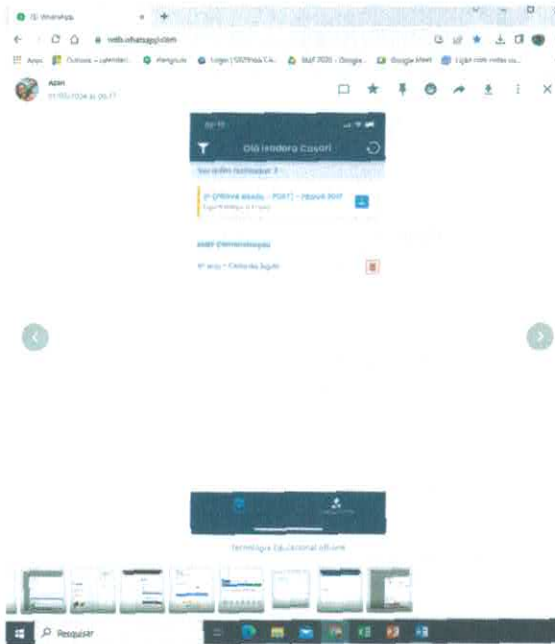
| | | | |
|-------|---|---|--|
| A.66. | Deverá apresentar aplicativo com funcionalidade de acesso offline com usuário tipo CPF, RA, RG, ou nome, mais senha; | ✓ | |
| A.67. | Deverá apresentar aplicativo com funcionalidade de acesso online com usuário tipo CPF, RA, RG, ou nome, mais senha, e acesso por usuário conector Google ou similar para Android e conector Apple para iOS; | ✓ | |
| A.68. | Deverá apresentar aplicativo com atividades lúdicas digitais educacionais off-line com erros, acertos e pontuação final; | ✓ | |
| A.69. | Deverá apresentar aplicativo organizado com áreas separadas para as Tecnologias Educacionais feitos e a fazer; | ✓ | |
| A.70. | Deverá apresentar aplicativo com recursos para refazer as Tecnologias Educacionais já feitos; | ✓ | |
| A.71. | Deverá apresentar aplicativo com controle de deletar individualmente as Tecnologias Educacionais para liberar espaço; | ✓ | |
| A.72. | Deverá apresentar aplicativo com controle de apagar todos as Tecnologias Educacionais para liberar espaço; | ✓ | |
| A.73. | Deverá apresentar aplicativo com funcionalidade de sincronização online que permita receber novas Tecnologias Educacionais para utilização online e off-line; | ✓ | |
| A.74. | Deverá apresentar aplicativo com funcionalidade de sincronização online que permita centralizar os resultados de erros, acertos e pontuação final que tenham sido realizados off-line; | ✓ | |
| A.75. | Deverá apresentar aplicativo com controle de configuração de sincronização automática, manual, somente Wi-Fi. | ✓ | |
| A.76. | Deverá apresentar recursos para permitir a incorporação de atividades lúdicas digitais com funcionalidades de tentativas limitadas personalizável; | ✓ | |
| A.77. | Deverá apresentar recursos para a incorporação de atividades lúdicas digitais com funcionalidades de permitir avançar somente ao responder à questão; | ✓ | |
| A.78. | Deverá apresentar ambiente educacional em nuvem com no mínimo quinhentos temas educacionais de Ciências, Língua Portuguesa, Matemática, Geografia e História do Ensino Fundamental e duzentos temas educacionais de Educação Infantil, com média mínima de oito atividades lúdicas digitais cada; | ✓ | |
| A.79. | Deverá fornecer recursos para publicação padrão SCORM, ou IMS-LD, ou outro formato, em ambiente web próprio por meio de usuário e senha, com compatibilidade de uso em ambiente Android, iOS, Linux. | ✓ | |
| A.80. | Deverá fornecer recursos para publicações de atividades padrão SCORM, ou IMS-LD, ou outro formato, diretamente dentro de outras plataformas que aceitem este formato, mediante usuário e senha e indicação da URL. | ✓ | |

Handwritten signatures in blue ink, including a large signature and the name 'Van J'.

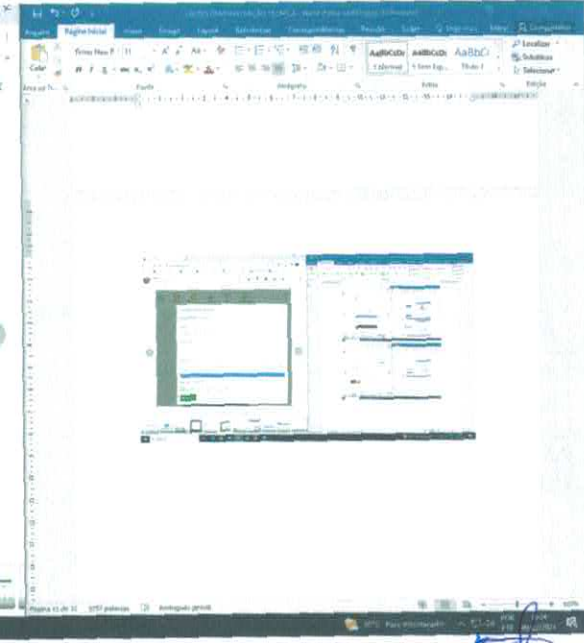
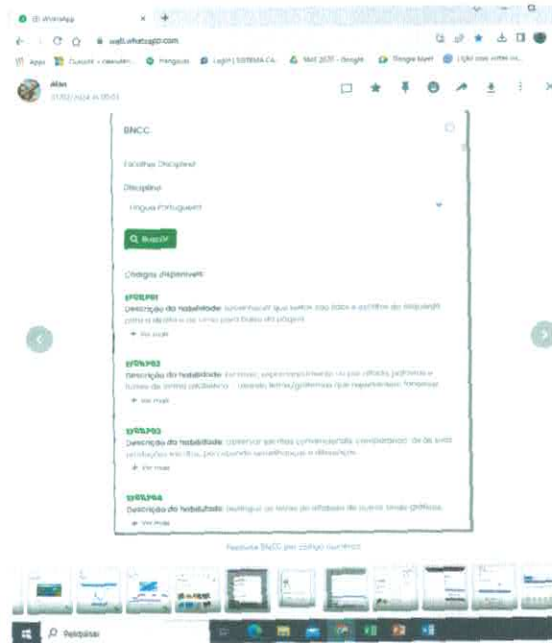
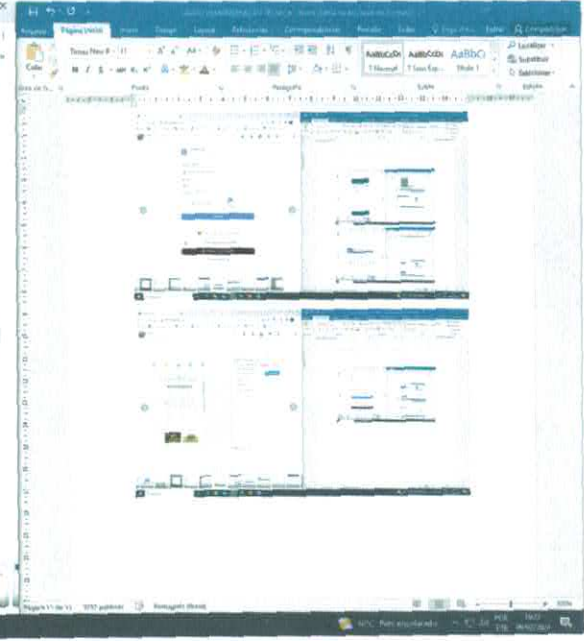
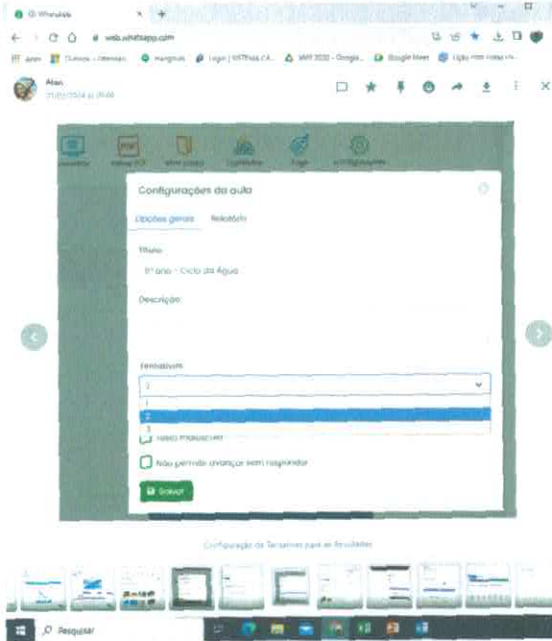
ANEXOS PRINTS DAS TELAS REFERENTE AOS ITENS SOLICITADOS PELO OBJETO:



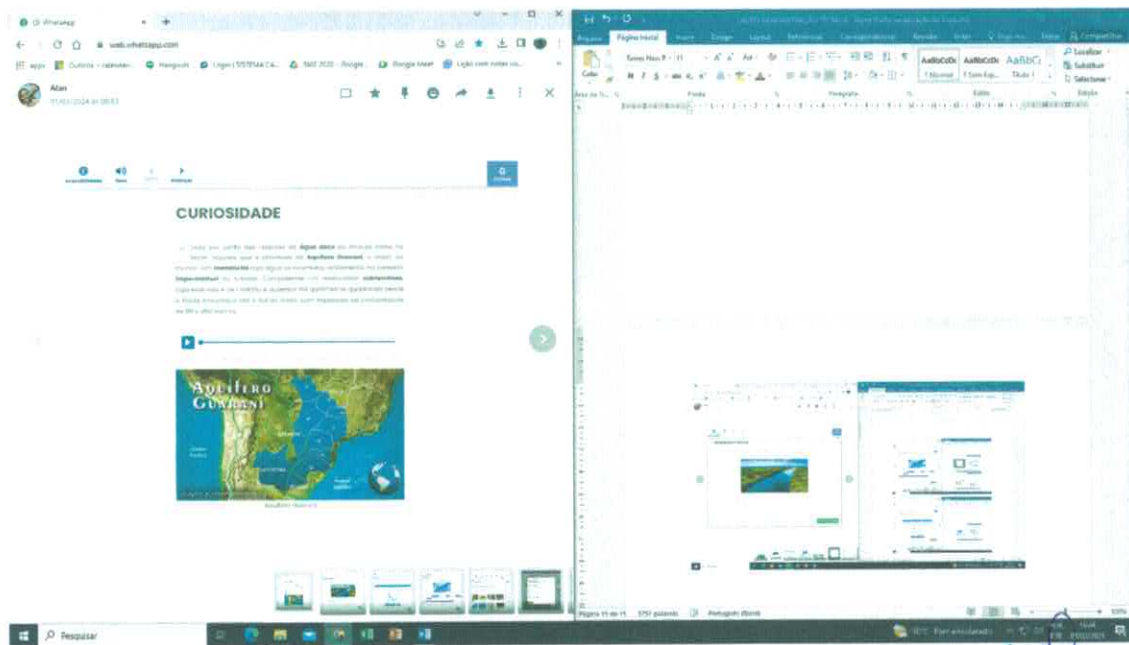
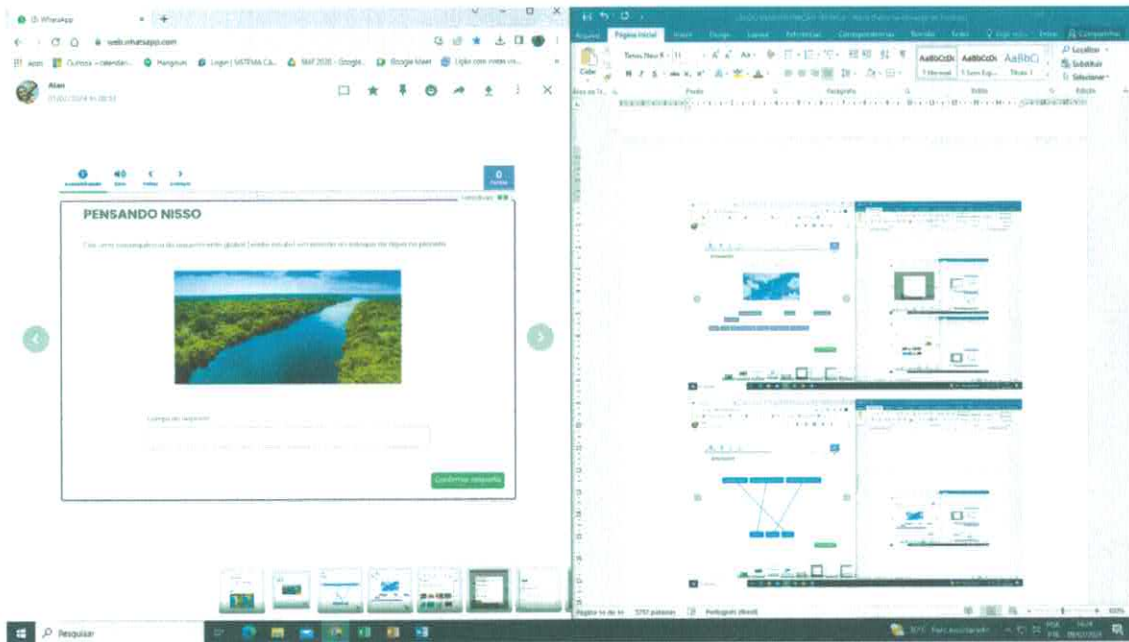
[Handwritten signatures and initials in blue ink]



Handwritten signature and initials in blue ink.



[Handwritten signature]
5/29



[Handwritten signatures and initials in blue ink]